1. **Какие типы событий Вы используете и почему?**
   * Я использовал событие со сбросом вручную для писателей (can\_write) и событие с автосбросом для читателей (can\_read).
   * Событие с автосбросом для читателей (can\_read) потому что для каждого читатели, начав чтение выдает signal(can\_read), активизирует следующего читателя в очереди читателей. В результате возникает цепная реакция активизации читателей и она будет идти до тех пор, пока не активизируются все ожидающие читатели.
   * Событие со сбросом вручную для писателей (can\_write): Для обеспечения монопольного доступа писателя к разделяемым данным: когда писатель получает возможность работать логической переменной active\_write присваивается значение «истина», что заблокирует доступ других процессов писателей к разделяемым данным.
2. **Основная особенность задачи «читатели-писатели», определившая ее название?**
   * Основная особенность задачи «читатели-писатели» - наличие двух типов процессов: процессов «читателей», которые могут только читать данные, и процессов «писателей», которые могут только изменять данные. Читатели могут работать параллельно, а писатели могут работать только в режиме монопольного доступа.
3. **Вы в функции начало\_чтения использовали мьютекс. Что можно сказать о последовательности операторов, которые находятся между захватом и освобождением мьютекса?**
   * Монопольный доступ процессов к ресурсу (переменыe) регулируется с помощью мьютекса.
   * На самом деле, мьютекс включается в приложение искусственно